FICHEROS (**File**, manejador del fichero)

**Lectura de ficheros (INPUT respecto RAM)**

**Leer HD** (fichero)🡪 Escribir RAM

HD

RAM

**Escritura de ficheros (OUTPUT** respecto RAM**)**

Leer RAM 🡪 **Escribir HD (fichero)**

RAM

HD

prueba

1. **Texto (caracteres, String)**
   1. **Escribir Ficheros:**
      1. **FileWriter**, método **write**. Crea el fichero si no existe y permite **conservar datos**.
      2. **PrintWriter**, método print/println/printf
   2. **Leer Ficheros:**
      1. **Scanner,** método nextLine, hasNextLine
      2. **FileReader**, método **read**. BufferedReader con método readLine
2. **Binario (bits, bytes)** 
   1. **Escribir Ficheros:**
      1. **FileOutputStream (write->bits, bytes)**
      2. **DataOutputStream (writeInt(), writeDouble()…->tipos primitivos)**
      3. **ObjectOutputStream (writeObject()->Objeto)**

***Nota: los objetos implementar la interfaz Serializable***

* 1. **Leer Ficheros:**
     1. **FileInputStream (read->bits, bytes)**
     2. **DataInputStream (readInt(), readDouble()…->tipos primitivos)**
     3. **ObjectInputStream (readObject()->Objeto)**

***Nota: los objetos implementar la interfaz Serializable***

**https://stackoverflow.com/questions/285793/what-is-a-serialversionuid-and-why-should-i-use-it**